



LE JEU D'ÉVASION

Épisode 1



VOTRE MISSION

TOP SECRET

France, 2067 : toute liberté de penser et d'écrire a disparu de la surface de notre planète, désormais gérée par une intelligence artificielle tyrannique.

Vous êtes une recrue de la corporation Revolt-IA, qui œuvre dans l'ombre pour reprendre le contrôle du serveur et libérer l'humanité de cet esclavage. Vous avez 75 minutes pour retrouver le code du serveur et reprendre le contrôle de cette intelligence artificielle.

Voilà la promesse de Revolt-IA, le jeu d'évasion du Projet Voltaire. Une façon unique et ludique d'aborder les règles des parcours Orthographe et Expression, en équipe, par la résolution d'énigmes.

POUR SAUVER LE MONDE, VOUS AUREZ BESOIN DE :



1 *smartphone* pour télécharger l'application Revolt-IA.

Durée : 75 minutes.



Énigmes : 10 cartes à imprimer dès le lancement du jeu. Ces cartes comportent 10 énigmes basées sur les règles du Projet Voltaire (orthographe, grammaire, vocabulaire, syntaxe et ponctuation).

Vos équipes : de 6 à 10 personnes maximum.



UN JEU COLLABORATIF ET MOTIVANT

Jeu d'évasion en orthographe et en expression, Revolt-IA plonge vos apprenants dans un univers fictif. Par la résolution en équipe des énigmes, il stimule la motivation et l'engagement de chacun, et la qualité d'interaction entre les membres du groupe. Il les rend acteurs de leur formation. Dans ce contexte collaboratif, aucun joueur ne peut rester en retrait.

PROPOSEZ UNE PÉDAGOGIE STIMULANTE !

Les apports pédagogiques sont proposés sous des angles différents et le temps chronométré impose une forte concentration. En introduction d'un programme de remise à niveau ou en animation de groupe, Revolt-IA est accessible à tous. Les compétences de chacun, quel que soit son niveau, seront nécessaires pour atteindre un seul et unique objectif : sauver le monde !

COMMENT ORGANISER LE JEU D'ÉVASION DANS VOTRE ÉTABLISSEMENT ?



En présentiel avec un *coach*

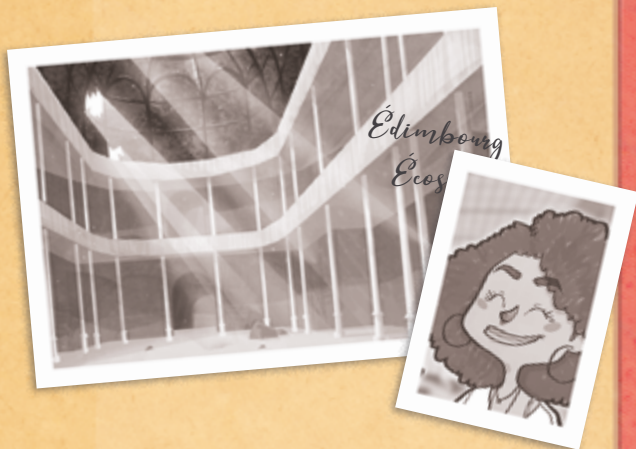
Un *coach* expert du Projet Voltaire se rend dans vos locaux pour animer la séance
(dans ce cas, 1 ou 2 équipes maximum).



En présentiel sans *coach*

Vous organisez et animez en interne le jeu d'évasion, vous déterminez le nombre d'équipes participantes.

Ce jeu d'évasion s'adresse à tous les formateurs désireux d'appréhender cette nouvelle forme de pédagogie ludique et de renouveler leurs pratiques de formation.



Si vous êtes prêts à sauver le monde,
c'est très simple,
il suffit de prendre contact avec nous !

www.projet-voltaire.fr

revolt-ia@projet-voltaire.fr